

『NINJA HOPE TAO』が創り出す未来の世界

戦略性と偶然性が融合した、かつてない極上の脳トレゲーム『NINJA HOPE』は、将棋やチェスのように2人で対戦する戦略・戦術ゲームです。ルールは簡単、戦略は無敵！です。

ゲームをプレイしているだけで、問題解決能力や発想力などの人生成功スキルが磨かれるうえに、多言語や外国の知識も学べる、次世代型の教育素材として、世界各地の教育者からも注目されています。

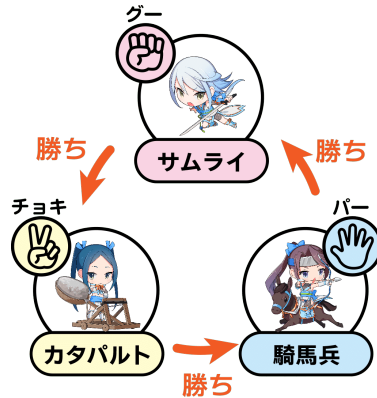


戦場という極限状態のなかで、人生上の決断を迫られるのと同じ心境でプレイする、

直観と思考が融合した人生シミュレーションゲームですが、このゲームは、自分独りが勝ち残ることを目指すのではなく、世界を「反転・融合」することをテーマに考案されました。

このゲームでは、ジャンケンと同じで、絶対的に強いコマは存在しないので、コマはお互いにつながり合って戦うことになります。

「すべては循環する」という東洋の思想が生かされており、プレイしながら、「すべてが生きる」という共生の思想が自然と身につきます。



相手の城に入ることによって勝利となりますが、そのとき、未来を照らす「希望の火」が、敵と味方の両方の城に灯って1つに合わさり、暗黒世界が光り輝く世界に変わります。

このストーリー展開は、「分断」されていた世界が「融合」する世界に向かうことを象徴しています。そしてこの瞬間、子どもたちの心に未来への希望が灯る、と私たちは信じています。

また、盤上にプレイヤーの無意識が表現されるこのゲームは、対戦を通じてお互いの人生観で対話するコミュニケーション・ゲームであり、箱庭療法や演劇療法のように、心身を変えるセラピー効果があることが期待されています。

